

# I. Függelék: Varázslatok

## Papi varázslatok lajstroma

| 1. szint                                       | 2. szint                                     | 3. szint                     |
|--|--|------------------------------|
| 1. Áldás                                       | 1. Anathéma                                  | 1. Deus Vult!                |
| 2. Az Ártatlanok Igaza                         | 2. Borból Vízet                              | 2. Az Elfáradt Por           |
| 3. Átruházás                                   | 3. Botlás                                    | 3. Az Eltaszító Kéz          |
| 4. A Bűn Megnyilvánulása                       | 4. Cornucopia                                | 4. (( Elveszett ))           |
| 5. Élőhalottak Érzékelése                      | 5. A Csodálatos Kehely                       | 5. (( Elveszett ))           |
| 6. Az Enyhítő Balzsam                          | 6. A Csodálatos Mediczina                    | 6. (( Elveszett ))           |
| 7. Fegyverfordító                              | 7. Hamar Jött Hajnal                         | 7. Az Emberbirka             |
| 8. Gazdag Herbárium                            | 8. A Hit Pörölye                             | 8. Fertezett Mocsár          |
| 9. Gonosz Érzékelése                           | 9. A Hűséges Virág                           | 9. Az Igaz Patikárius        |
| 10. Az Igazi Arcz                              | 10. A Kőcipő                                 | 10. Jerikó Kürtjei           |
| 11. A Jóakarát Csengettyűje                    | 11. A Makulátlan Köntös                      | 11. Káin Bélyege             |
| 12. Keserű Táplálék                            | 12. Megakadályozott Út                       | 12. Kölcsön Kenyér Visszajár |
| 13. Lerakott Teher                             | 13. Méreg Kivonása                           | 13. Megállj!                 |
| 14. Megbánt Szavak                             | 14. A Néma                                   | 14. Mennyei Szózat           |
| 15. Mértékletes Móres                          | 15. Órizó Kard                               | 15. A Nagy Hallgatás         |
| 16. Nincsen Nagyobb Szamár                     | 16. Szent Lőrincz és Szent Flórián Védő Keze | 16. Pacem in Terris          |
| 17. Oltalom a Vadaktól és Más Utálatosságoktól | 17. A Tévelygők Lámpása                      | 17. A Tölgy Tanúságtétele    |
| 18. Parancsolat                                | 18. Varázsfordítás                           | 18. Az Ige Átruházása        |
| 19. A Pincze Peregrinusa                       | 19. Védelem a Nyilaktól és Hasonlóktól       | 19. A Védőmező Jóbarát       |
| 20. Tartalmas Prédikáció                       | 20. Védőmező Kör                             | 20. A Virtus Pánczélvértje   |



## Deák varázslatok lajstroma

| 1. szint                                 | 2. szint                             | 3. szint                                    |
|--|--------------------------------------|---|
| 1. Cagliostro Erszénye                   | 1. Altatás                           | 1. Alessandra Agnelli Tüdővizenyője*        |
| 2. A Csontkulcs                          | 2. Ambrosius Gensfleisch Vizitációja | 2. Dr. Caligari Ládája*                     |
| 3. Emilio Sciarrelli Spektakuluma        | 3. Beszéd a Holtakkal                | 3. A Démoniákus Homokóra*                   |
| 4. Az Erény Köpönyege                    | 4. A Bűbajos Hasonmás                | 4. Az Ég Elhivatása                         |
| 5. Dr. Faustus Hordója                   | 5. Czirkumskribáció                  | 5. Dr. Faustus Irtóztató Pajzsa*            |
| 6. A Hűséges Inas                        | 6. Dr. Faustus Izzó Vetése           | 6. Heroizmus                                |
| 7. Kőgrató*                              | 7. Herkules Ereje                    | 7. A Hétmérföldes Felleg*                   |
| 8. Lidérczfény                           | 8. Lángoló Kezek                     | 8. A Holtak Megelevenítése*                 |
| 9. Lóhalálában*                          | 9. A Láthatatlan Falka               | 9. Az Idősebb Montévol Fekete Fátyla*       |
| 10. Dr. Mabuse Mesmerikus Delejezése     | 10. Nyughatatlan Jóság               | 10. Láthatatlanság                          |
| 11. Narcissus Tükre                      | 11. Az Ördög Asztrológiája           | 11. Monsieur Navarre Színváltozása*         |
| 12. Ördög a Részletekben                 | 12. Ottokar Hus Szalamandrája*       | 12. Nevesincs Borbála Nyugalmas Délutánja * |
| 13. Ördögi Harsona                       | 13. Polimorfizmus*                   | 13. Pánczélos Strázsza*                     |
| 14. Pietro Scaraffa Időrágta Rejteke*    | 14. A Rettenetes Ládafia*            | 14. A Pentákulum Átka*                      |
| 15. Rútság és Ragya*                     | 15. Rodrigo del Córdoba Lilioma*     | 15. Pietro Scaraffa Salétromos Pókhálója    |
| 16. A Szemérmetlen Szónok                | 16. A Szépséges Gyilkos*             | 16. A Szavak Súlya                          |
| 17. Tádé Megkeserült Lakomája            | 17. A Tekintet Magnetizmusa*         | 17. Tánczos Vigadalom*                      |
| 18. A Varázslatos Gerely                 | 18. Védőmező Kör*                    | 18. Tüzes Kerék*                            |
| 19. Vénusz Áldása                        | 19. Világszép Ludmilla Elhozatala    | 19. Tűzgolyó*                               |
| 20. Világszép Ludmilla Pörgetővarázslata | 20. Wolstand Kinetikus Tűzgyolyója   | 20. A Visszarakott Fej*                     |

## Varázslatok

### Áldás

Szint: Pap 1

Távolság: rövid

Hatóidő: igen sokféle

Terület: egy csoport

Mentődobás: –

Mindenféle dologra mondatik áldás, ú.m. házasságra, új istállóra, kocsira, vásárra és más okokból. Nem is lehet minden hatását felsorolni. De a leggyakoribb mégis ha úti szerencseként adják a távozó gyülekezetnek, kik ezután legközelebbi szorult helyzetükben +1-et kapnak minden próbadozásukra. Más formája, ha csatában hangzik el, mert ekkor a sebzésre is ad +2-t, de ekkor csak a végéig tart.

### Alessandra Agnelli Tüdővizenyője (\*)

Szint: Deák 3

Távolság: érintés

Hatóidő: míg meg nem gyógyítják

Terület: egy célpont

Mentődobás: Kitarás

Különösen ördögi varázsigé, mert egyetlen érintésre megsorvasztja és elvizesíti az áldozat tüdejét, ha nem dob ellene mentődobást. A szerencsétlen roncs ezután csak köhögve és nehezen botorkálhat, mert minden nagyobb erőkifejtésre – harcz, futás, vágózó ló megülése és hasonló – mentődobást kell dobnia, vagy 1d3 Hp-t, különösen nagy erőkifejtésnél 1d6 Hp-t veszít.

**Komponense:** egy holttest tüdeje kell hozzá, ki tüdőbajban halt meg, s tinctura, melyben a mester azt eltárolja.

### Ambrosius Gensfleisch Vizitációja

Szint: Deák 2

Távolság: hét napnyi járőföldre

Hatóidő: kakasszóig

Terület: egy vagy több célpont

Mentődobás: Akaraterő

Messzi távolról is ható varázs, mely pokolbeli démonok és ördögök processióját varázsolja a célpont hálósobájába. Csakis szombaton lehet használni, hiszen ez a nap az, amikor a lidérczek, boszorkányok, holt lelkek s.a.t. vigadnak. Ezek a csudaszerzetek addig gyötrik az erényes embert, hogy semmi pihenése nem lesz, és (hacsak Nehéz Akaraterő mentődobását meg nem dobja) még idő pontot meg szintenként még kettőt sebződik. Aki azonban erényekben különösen rest, annak nem lesz bántódása, és csatlakozhatik is a menethez, melynek úticéljánál enyélgsre, féktelen ivászatra és más bűnös dolgokra kerül sor. A varázslat nagy veszélye, hogy 1:3 eséllyel szintén álomba merülő elmondójára is hat, s ekkor a célpont a gomolygó szellemek és rémek között 1:3 eséllyel meg is látja megrontója

arczvonásait. A varázslatot egyébként több célponttra is lehet alkalmazni, méghozzá annyira, amennyit a mandragóra ereje enged.

**Komponense:** ehhez bizony nem kell kisebb dolog, mint a mandragóra gyökere, amely vásárolva 25 at-be belekerül, de a szokásosnál kétszeres alkalommal hasznos.

### Altatás

Szint: Deák 2

Távolság: rövid

Hatóidő: míg fel nem ébred, ki elaludt

Terület: szintenként két célpont

Mentődobás: Akaraterő

Aki a varázslat hatása alá kerül, menten elnehezülnek tagjai, majd a földre rogyván aludni tér. Csak nagy rázogatóra és kiabálásra fog felébredni, mert úgy alszik, mint a bunda.

**Komponense:** rózsaszirmokból préselt port kell hozzá készíteni és egy csengettyűt rázni.

### Anathéma

Szint: Pap 2

Távolság: rövid

Hatóidő: negyed óra

Terület: egy csoport

Mentődobás: Akaraterő

Akire az ígét elmondják, annak mind a pap, mind egy szentséges hely tilalmas lesz: nem közelítheti s nem is támadhatja, míg általuk veszedelembe nem kerül. Csak közepes és alacsony Virtusúakon hatásos, de az utóbbiak -2-vel dobják mentődobásukat.

### Az Ártatlanok Igaza

Szint: Pap 1

Távolság: közepes

Hatóidő: egy napnál nem több

Terület: önmagára vagy másra

Mentődobás: –

A pap, vagy bárki, kit az felruház eme segedelemmel, 18-as Karizmára tesz szert, de csakis egyetlen célből: hogy meggyőző erejével bizonyítsa egy ártatlanul vádolt ember igazát. Hatása csak akkor lesz, ha a védő Virtusa magas, és ha a vádolt személyé is megvan legalább 3, mert aki ennél erkölctelebb, attól már elfordult az Isten. Ha a vádlottat felmentik, úgy annak egy hónapon belül zárándoklatra kell mennie, vagy hálaadó misét rendelnie. Azonban ha a vádlott valóban vétkes, úgy a védő Karizmája 3-ra esik a bűn terhétől, és a bűnös védelméért még veszít is 2 pontnyi Virtust. Születetlen Szent Raymond kolostoraiból ered, de máshol is megtalálható már.

## Átruházás

Szint: Pap 1

Távolság: érintésre

Hatóidő: egyetlen hétnél nem több

Terület: egy célpont

Mentődobás: –

Ezen a módon a pap egy laikusnak adhatja kölcsön valamelyik varázslatát. Az a hatóidőn belül teszése szerint felhasználhatja, de amíg meg nem teszi vagy meg nem hal, addig helyére a pap új ígét nem tanulhat.

## Beszéd a Holtakkal

Szint: Deák 2

Távolság: érintésre

Hatóidő: egyetlen perc

Terület: egy holttest

Mentődobás: Akaraterő

Parancsolattal szólhat a megszenyelt holtakhoz, és azok válaszolnak, feltárván titkaikat. Igen ügyeljen, hogy magukra ne haragítsa őket, mert bosszújuknál csak türelmük rettentőbb, s ha kérdése oktalan háborgatás avagy életük munkájával ellentétes, megtagadhatják a válaszolást avagy fölkelhetnek. Nem hat azokra, kik az Ūrban haltak meg, mely is mutatja, milyen fontos az utolsó kenet fölvétele.

**Komponense:** egy szemfedő, amely egy doktor szemén nyugodott, kiásván pedig szent olajjal lett meghintve.

## Borból Víz

Szint: Pap 2

Távolság: rövid

Hatóidő: negyedóra

Terület: egy csoport

Mentődobás: Akaraterő

Ez a varázs a legbőszebb harcos támadó kedvét elveszi. Hacsak nem életükért küzdenek, le fogják tenni a fegyvereiket és negyedóraig az élet dolgain merengenek. Ezalatt bőven el lehet szaladni, vagy meggyőzni őket a béke fontosságáról, ámbár elszaladni jobb, mert a hatóidő letelte után ismét nagyon dühösek szoktak lenni.

## Botlás

Szint: Pap 2

Távolság: érintés

Hatóidő: kakasszóig

Terület: egy átjáró

Mentődobás: Reflex

Szenteltvízzel vonalat húzhatni egy ajtó, kapu vagy más átjáró küszöbén, és ez a bűnös embert megbotlasztja. Aki bűnökkel terhelt, alacsony Virtussal lépne be, az orrabukik és káromkodni kezd; aki lopni indulna, lábát kitöri; aki pedig gyilkos szándékkal jönne, az menten nyakát szegi.

## A Bűbájos Hasonmás

Szint: Deák 2

Távolság: hosszú

Hatóidő: két szintenként egy óra

Terület: közelben

Mentődobás: Akaraterő

Csak egy magas Virtusú célponton hat, kiről tünékeny képet alkot. Ezután a képet megidézője irányíthatja, parancsolhat neki, s szólhat is véle, bár kinézete enyhén áttetsző, beszéde pedig érthetetlen lesz. Aki közelről találkozik vele, gyanút foghat, s erre mentődobást kap.

**Komponense:** egy igen szép aranykeretű tükör kell hozzá.

## A Bűn Megnyilvánulása

Szint: Pap 1

Távolság: közepes

Hatóidő: egy minuta

Terület: egy csoport

Mentődobás: Akaraterő

Egy fénylő alakot jelenít meg, ki ránézőiben megteszteti bűneiket és annak minden túlvilági büntetését. Ez a czudar látvány elég ahhoz, hogy a gyávább haramia szertefusson, vagy szándékaiban pillanatnyira elbizonytalanodjék. Ami fontos, hogy e jelenéstől éjszaka jobban félnek, mert nappal a bűn kevésbé kísérteties: +2 jár a mentődobásra. Magas Virtusúakra nem hatásos, mert aki nem bűnös, nem kell félnie a bűnhődéstől sem.

## Cagliostro Erszénye

Szint: Deák 1

Távolság: –

Hatóidő: kakasszóig

Terület: –

Mentődobás: –

Hamis aranypénzeket teremt, szám szerint 106-ot, s ezek következő kakasszóig csengő érmék gyanánt átadhatók s.a.t. Reggelre kelve azonban semmi nem marad belőlük. Másodszor belényúlva még 106 pénz van az erszényben, de 1:6 eséllyel mind azonnal eltűnik; harmadszor ez az esély 1:3, negyedekre és utána pedig 1:2. Akinél sokáig megmarad az arany, gyakran hiszi, hogy elveszítette vagy ellopták tőle; de minél hamarabb történik vele az eset, annál könnyebben fog gyanút.

**Komponense:** egy bolondok aranyával kitömött selyemerszény. Kecsekanéval is működik, ám ekkor az megmarad a zsebben.

## Dr. Caligari Ládája (\*)

Szint: Deák 3

Távolság: –

Hatóidő: igen tartós hatású

Terület: –

Mentődobás: –

Szentségtelen varázslat ez bizony, merthogy egy holttetemet ígéz a gyarló akarat alá. Ez a szolgál,

mely rendszeren a láda belsejében szunnyad, parancsra életre kél, majd éjjel ördögös útmutatást követve gyilkol és rabol. 3+3. szintű, s igen szívós.

**Komponense:** egy vízihulla, kit koporsóban kell őrizgetni amíg bomlással meg nem fermentáltak.

### Cornucopia

Szint: Pap 2

Távolság: –

Hatóidő: egy kiadós ebéd- vagy vacsoraidő

Terület: –

Mentődobás: –

A legkülönbébb finomságokat és italokat teríti az összesereglett társaság elé, mely szintenként három fő erejéig bőségesen lakmározhatik.

### Czirkumskribáció

Szint: Deák 2

Távolság: igen rövid

Hatóidő: kakasszóig

Terület: kamrányi területű kör

Mentődobás: Reflex

Ez pedig a következő. Egy jatagánnal kell kört vonni, s amíg a kakas meg nem szólal, ott aki átlép, pengék szabdalják darabokra, u.i. minden szintenként egy támadást kap, mintha a körben álló sújtott volna rá szablyával. A kör meglátszik, mint a csillogó acél, s hallik, mint fémnek súrlódása.

**Komponense:** egy jatagán kell hozzá, de csakis a töröktől jó (3 at).

### A Csodálatos Kehely

Szint: Pap 2

Távolság: rövid

Hatóidő: kakasszóig tart

Terület: önmagára és társaira

Mentődobás: –

Egy ragyogó kehely képe jelenik meg a sötéttől övezett táborhely felett, s ez a jelenés az ellenséget és a vadakat a pihenőktől távol tartja. Mindenki +2 Hp-t gyógyul ezidő alatt. Csak akkor törik meg, ha a pihenők között van csalárd szívű, ki rejtve ellenük fordul.

### A Csodálatos Mediczina

Szint: Pap 2

Távolság: érintésre

Hatóidő: azonnali

Terület: önmagára, avagy más személyre

Mentődobás: –

Kikúrál egy s más bajokat, ú.m. kórságokat és mérgeket, ámbár bélpoklosságra, köszvényre és a közönséges meghülésre csak enyhülést ad. Mindezekon felül 2d6 Hp-t, és még két szintenként 1-et is visszaad. Azt mondják, a szentképek könnyei ilyenek még, ha velük a testet lemossák.

### A Csontkules

Szint: Deák 1

Távolság: érintésre

Hatóidő: két szintenként egy próba jut

Terület: egy zárba hat

Mentődobás: –

Hozzáérintve egy bűvös ujjpercet valami zárhoz, mintha azonos szintű s 18-as Ügyességű tolvajmester pattintaná fel. Ha a dobás 1, beletörik a zárba.

**Komponense:** akasztott ember mutatoujjának percei.

### A Démoniákus Homokóra (\*)

Szint: Deák 3

Távolság: rövid

Hatóidő: pont hat órát tart

Terület: egy lezárt szobában lehet alkalmazni

Mentődobás: Kitérés

Hat órájuk van azoknak, akik előtt ezt a homokórát megfordítják: amint idejük leperog, mentődobást kell dobniuk, vagy a Halál elragadja őket; azidáig meg gondolkodhatnak az elmúlásról és más hasonlókról. Jobb azonban őket megbízhatóan megkötözni vagy béklyókban tartani, mert ha az órát megfordítják, esetleg a szobából megszöknek, nem sok foganatja lesz a dolognak. Ha meg még az üveget is eltörik, 3d3 sebzést szenved a varázslat kimondója.

**Komponense:** nem akármilyen homokóra kell hozzá, hanem amelynek minden faragványáról a halál néz vissza bámulójára.

### Deus Vult!

Szint: Pap 3

Távolság: –

Hatóidő: 2 kör és szintenként még egy

Terület: egy kisebb bandérium körül

Mentődobás: –

A régi keresztetek imája, de a mai eretnekségek korában is hasznos. A pap körül minden igaz keresztény +1-et kap támadására, sebzésére és VO-jára, +2-t, ha Virtusa magas, és +3-at, ha 21-es. A hatóterületen belül minden hitetlennek – vagyis eretneknek, mohamedánnak, zsidónak, pogánynak és a Sátán követőinek – Akaraterő mentődobást kell tennie, különben csak maguk védésére képesek; nagyon rossz dobás esetén akár fegyverüket eldobva a földre is vetik magukat vagy elszaladnak. Ez bizony áll mindenkire, aki nem keresztény, beleértve a pap saját barátait is, és vallásától függetlenül hat minden deákra, hacsak annak Virtusa a bűnbánat miatt nem magas.

### Az Ég Elhivatása

Szint: Deák 3

Távolság: míg a madár száll

Hatóidő: egy parancsolatra

Terület: önmaga körül

Mentődobás: Reflex 1/2